**Московский государственный технический**

**университет им. Н.Э. Баумана**

Факультет «Радиотехнический»

Кафедра «Системы обработки информации и управления»

Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования»

Отчет по ДЗ

«Telegram bot про российскую премьер лигу**.**»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Выполнил: |  | Проверил: |
| студент группы РТ5-31Б: |  | преподаватель кафедры ИУ5 |
| Молодцов М.В. |  | Гапанюк Ю. Е. |
| Подпись и дата: |  | Подпись и дата: |

Москва, 2024 г.

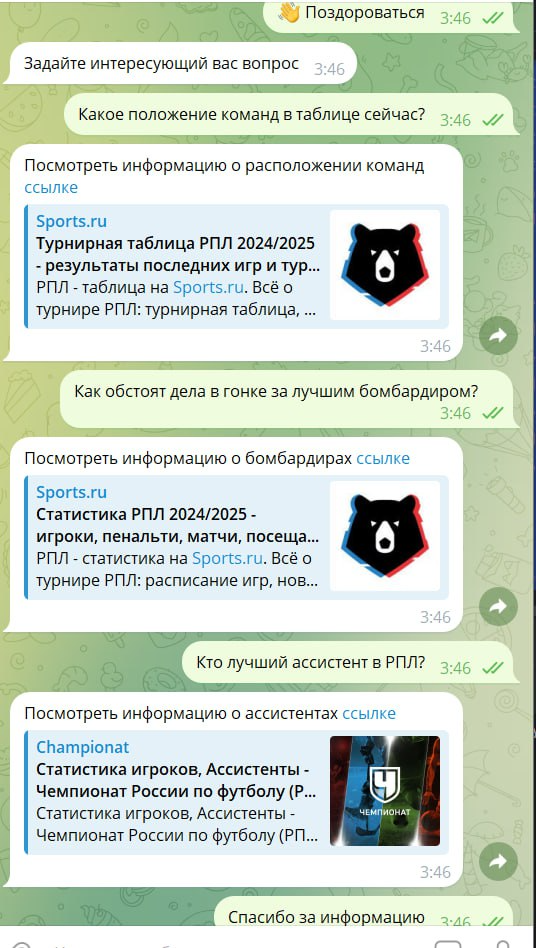
**Задание:**

1. Выберите язык программирования (который Вы ранее не изучали) и (1) напишите по нему реферат с примерами кода или (2) реализуйте на нем небольшой проект (с детальным текстовым описанием).
2. Реферат (проект) может быть посвящен отдельному аспекту (аспектам) языка или содержать решение какой-либо задачи на этом языке.
3. Необходимо установить на свой компьютер компилятор (интерпретатор, транспилятор) этого языка и произвольную среду разработки.
4. В случае написания реферата необходимо разработать и откомпилировать примеры кода (или модифицировать стандартные примеры).
5. В случае создания проекта необходимо детально комментировать код.
6. При написании реферата (создании проекта) необходимо изучить и корректно использовать особенности парадигмы языка и основных конструкций данного языка.
7. Приветствуется написание черновика статьи по результатам выполнения ДЗ. Черновик статьи может быть подготовлен группой студентов, которые исследовали один и тот же аспект в нескольких языках или решили одинаковую задачу на нескольких языках.

**Код**

import telebot  
from telebot import types  
  
  
bot = telebot.TeleBot('7888487836:AAGseq7cK4VHABpabOw\_0kN5IQN9\_\_TcN2s')  
  
@bot.message\_handler(commands=['start'])  
def start(message):  
  
 markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)  
 btn1 = types.KeyboardButton("👋 Поздороваться")  
 markup.add(btn1)  
 bot.send\_message(message.from\_user.id, "👋 Привет! Я твой бот-помошник!", reply\_markup=markup)  
  
@bot.message\_handler(content\_types=['text'])  
def get\_text\_messages(message):  
  
 if message.text == '👋 Поздороваться':  
 markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True) #создание новых кнопок  
 btn1 = types.KeyboardButton('Какое положение команд в таблице сейчас?')  
 btn2 = types.KeyboardButton('Как обстоят дела в гонке за лучшим бомбардиром?')  
 btn3 = types.KeyboardButton('Кто лучший ассистент в РПЛ?')  
 btn4 = types.KeyboardButton('Спасибо за информацию')  
 markup.add(btn1, btn2, btn3, btn4)  
 bot.send\_message(message.from\_user.id, ' Задайте интересующий вас вопрос', reply\_markup=markup) #ответ бота  
  
  
 elif message.text == 'Какое положение команд в таблице сейчас?':  
 bot.send\_message(message.from\_user.id, 'Посмотреть информацию о расположении команд ' + '[ссылке](https://www.sports.ru/football/tournament/rfpl/table/)', parse\_mode='Markdown')  
 elif message.text == 'Как обстоят дела в гонке за лучшим бомбардиром?':  
 bot.send\_message(message.from\_user.id, 'Посмотреть информацию о бомбардирах ' + '[ссылке](https://www.sports.ru/football/tournament/rfpl/stat/)', parse\_mode='Markdown')  
 elif message.text == 'Кто лучший ассистент в РПЛ?':  
 bot.send\_message(message.from\_user.id, 'Посмотреть информацию о ассистентах ' + '[ссылке](https://www.championat.com/football/\_russiapl/tournament/5980/statistic/player/assistent/)', parse\_mode='Markdown')  
 elif message.text == 'Спасибо за информацию':  
 bot  
  
  
bot.polling(none\_stop=True, interval=0)

**Экранные формы итерации**

****